

# ABB BK- Hans Thorgrens Jultävling 2017, Lösningar

- PROBLEM 1:** Du måste stjäla under med en hjärterhacka. Om du sakar en spader kan spel föraren med Kx i spader resa femte spadern.  
**1 poäng**
- PROBLEM 2:** Du vinner andra sticket. Spela tre trumfrundor men börja med kungen för om någon är renons torde det vara den som upplysningsdubblade. Vi säger att hjärtern löste sig. Spader från bordet och om det kommer en hacka nöjer du dig med åttan och väst är inpetad. Skulle nian eller tian komma i tar du knekten och väst är även då inpetad om han har damen och måste ge dig hemgången. Du får inte maska med spaderknekt om det kommer en hacka från öst för väst kan mycket väl ha D 10 9 7 i spader och kan då slå ifrån sig i spader och är inte inpetad.  
**2 poäng**
- PROBLEM 3:** Du måste spela på att partnern har 2 spader och en ingång, till exempel Dx i klöver. Ducka spader tio. Partnern kommer in och slår bort spader Äss och du har klöveringången kvar till dina spader.  
**2 poäng**
- PROBLEM 4:** Spel föraren tar utspelet med kungen. Trumfar ut och spelar klöver till klöveräss och och spelar därefter hjärtertre från bordet. Nu måste öst vara på alerten och sätta i damen för annars fastnar väst på hjärterknekt och måste ge favör. Men spel föraren måste då ta med ässet men om han nu petar in väst med ruterkung kan denna ta med ässet och spela en hacka till rutertian och straffen kommer i hjärter. Men spel föraren får inte spela ruterkung utan skall spela rutertvå! Försvaret är lamslaget. Kommer väst in är han inpetad och kommer öst in måste han vända med hjärter. Kungen vinner och ruter petar in väst. Hemgång! Men det finns varianter!  
**3 poäng**
- PROBLEM 5:** Du måste hoppas på att partnern har en spaderingång och minst 2 hjärter. **Vänd med hjärtersex.** Om du vänder med hjärterdam duckar spel föraren och då måste partnern ha 3 hjärter för att det skall bli straff. Sämre odds.  
**3 poäng för hjärtersex och 1 poäng för hjärterdam**
- PROBLEM 6:** Spelet tyder på att spel föraren har fördelningen 5,2,3,3 och öst 2,4,6,1. Har syd klöverkung går kontraktet inte att straffa men om öst har den måste du sätta i ässet så att han inte fastnar på kungen och tvingas ge favör.  
**2 poäng**
- PROBLEM 7:** **Sju spader.** Hjärteräss och två ronder trumf med handen inne. Högstöld i ruter. TA UT KLÖVERÄSS! Spader till handen. Ta ut ruter kung och saka klöver. Spader 2 med klöver sak skvisar stackars öst som inte kan hålla både hjärtern och klöverkung. Finessen att ta ut ässet först så att det inte blockerar kallas Vienna Cup efter staden Wien.  
**3 poäng**

**PROBLEM 8:** För att klara klöversitsen utan stickförlust måste man ha tre ingångar till bordet. De finns bara i ruter men för att klara en vaken väst måste man spela listigt. Om man först spelar en ruterhacka till äss eller kung för att spela klöverdam har man inte garderat snedsisten i klöver. Klöverdam täcks förstås och så skall man in på bordet igen men när man nu spelar en hacka sätter väst i knekten och så var det förkylt. Man måste redan i tredje stick spela ruterdam till äss eller kung så att man har chansen kvar att tian blir en ingång. Skulle det sen visa sig att klövern satt bättre har man inte förlorat någonting.

2 poäng

**PROBLEM 9:** Saka en klöver på utspelet. Detta är nyckeln. Ta en hjärter till och saka klöver. Spela spader knekt till dam och stjäla en ruter med tian. Spader fyra till sexan och stjäla ruter tio med spader kung följt av spader 7 till 8. Nu är det klart för avblockering. På spader äss och ruter äss försvinner klöveräss och klöverkung och bordet är stort. Tjusigt eller hur.

3 poäng

**PROBLEM 10:** Ta utspelet med esset. **Stjäla hjärter ess med spadernia eller högre.** Spela spaderdam och trumfa ut med bordet inne. Spela hjärter 3 och saka en ruter på handen. På de följande två hjärtervändorna från Öst sakar du 2 ruter på handen och 2 klöver på bordet. Den fjärde hjärtern stjäla du på handen och sakar sista klövern på bordet. Men vad gör Väst? Ingenting för den stackarn har blivit skvisad. Det är bara att ge upp. Hemgång. Du kan stöldresa den lågfärg Väst sakar.

Detta är ju en helt vansinnig bricka. Man går hem genom att ge öst 3 hjärterstick!!

Du är förlåten om du inte hittade lösningen.

4 poäng

Maxpoäng är 25.

