

# Markeringar

## Positiv markering

- En önskan om att få färgen spelad genom att lägga ett lågt (lägsta) kort
- Lågt kort följt av högre visar intresse

## Negativ markering

- Vill inte få denna färg spelad eftersom vi inte har någon hjälp i färgen eller det finns bättre alternativ
- Hög hacka (ej honnör) följt av lägre förnekar intresse
- Var tydlig! Lagg 9 från 9863

# När markerar vi

- På partners utspel om bordet vinner
- På honnörsutspel om vi har gränsande honnör, t ex E eller Kn (T) om P spelar ut K
- På utspelat E (lovar K) i trumfspel för att visa om stöld finns
- När vi sakar, speciellt första sak
- Ingen styrkemarkering i färger som spelföraren spelar

# Alltid lyda markeringar?

Helheten i given är det viktiga och våra markeringar skall hjälpa partnern att skapa sig en bild av sitsen

- Positiv markering är en önskan om fortsättning, men kanske för att förhindra något som är sämre
- Negativ markering är ett förslag men utspelsfärgen kanske är stark nog utan hjälp

# Våra samlade resurser

- Räkna honnörspoäng. Hur mycket har P?
- Hur sitter utspelsfärgen? Utspelsregler
- Budgivning. Om du känner spelförarens fördelning så vet du också partners!
- Vilken färg odlar spelföraren och hur?
- Markeringar

# Påspel i tredje hand

- Högt i 3:e hand om P spelar ut en hacka och vi kan täcka bordets kort. Dock inte högre än nödvändigt och lägsta från sekvens!

	8 4	
5		D 9 2
	-----	
	D 7 5	
6		K Kn 3
	-----	
	9 7 5	
6		D Kn 3

# Påspel i andra hand

- Normalt lågt om spelföraren spelar hacka (inte lägga onödiga mellankort)
- Täck honnör (T och högre) med honnör OM det kan skapa stick för vår sida  
Var förberedd!

# Exempel

K 5 2	E D 6	T 9 8 4
	Kn	
<hr/>		
D 5 2	E Kn 6	K 9 8 4
	T	
<hr/>		
K 7 6	E Kn T 9 8	5 4 3 2
	D	
<hr/>		
	D Kn T 7	
		K 8 5 4
	E 9 2	

# Sammanfattning

## Regler för utspel och påspel i tredje hand

- Högsta kort i utspel från sammanhängande honnörer (sekvens)  $\underline{D}$  Kn T  $\underline{K}$  D 6 4 2 (trumfkontrakt)
- Lägsta kort vid påspel från sammanhängande honnörer  $D$  Kn  $\underline{T}$   $D$   $\underline{Kn}$  7

## Regler för påspel i andra hand

- Vi lägger lågt i andra hand såvida inte vi genom att täcka honnör med honnör kan godspela stick till vår sida. Vi väntar med att täcka sista kortet i sekvens.

# Honnörssak

- Om vi sakar en honnör så visar vi att vi högsta i en sekvens och att vi har råd att saka det kortet

K D Kn T 9

D Kn T 9 8

- Partner lägger D på utspelat E (som lovar K)
  - D lovar Kn (eller singel D). Vi kan alltså fortsätta med liten för att spela in P för vända i annan färg. Varning för att spela ut E utan K!

# Avancerade markeringar

- Längdmarkeringar
  - När spelföraren spelar färgen
  - Lågt kort följt av högre visar jämnt antal  
Hög hacka följt av lägre visar udda antal
- Lavinthal (Färgvalsmarkering)
  - Vill visa sidoingång efter att gett partnern stöld för att kunna ge ännu en stöld
  - Hög hacka visar styrka/ingång i högre färg
  - Låg hacka visar styrka/ingång i lägre färg